Session Analyse Algorithmie et programmation 21/10/2020 au 06/11/2020

Histoire de l’informatique :

https://www.youtube.com/watch?v=dJdiSN9q5QE

<https://www.youtube.com/watch?v=NNxAKALRePo>

https://www.youtube.com/watch?v=c96KP5jZVYk

<https://www.youtube.com/watch?v=W20d8Pj2fy8>

Travail 1 : veille informatique et composants

Qu’est-ce qu’une architecture matérielle en informatique ?

Que retrouvons-nous comme composants dans un ordinateur ?

Qu’est ce que l’architecture de Von Neumann ?

L’architecture de von Neumann est un modèle pour un ordinateur qui utilise une structure de stockage unique pour conserver à la fois les instructions et les données demandées ou produites par le calcul.

Qu’est-ce que la loi de Moore ?

Tous les 3 ans le processeur est doublé

Qu’est-ce qu’un algorithme ?

Un algorithme est une réponse programmatique permettant de résoudre un problème ou une problématique.

Qu’est qu’un programme informatique ?

C’est une réponse entre l’algorithme et le programme

Qu’est-ce qu’un langage de programmation ?

Un langage évolué permettant de communiquer facilement avec une machine

Donnez des exemples de langage de programmation, et indiquez les langages les plus utilisés dans le développement de jeux vidéo.

Le C, C++, Sharp, Python, etc…

Qu’est ce qu’un moteur de jeu ?

Un moteur de rendu plus une boite à outils.

Quels sont les moteurs utilisés sur le marché ?

Unity, Unreal, Godot, Construct

Les métiers du jeu vidéo :

<https://www.youtube.com/watch?v=kz5G1qn1jbM>

<https://www.youtube.com/watch?v=FAB3s4KV-IM>

Qu’est-ce qu’un développeur de jeux vidéo ?

Quelqu’un qui va s’occuper de la conception programmatique du gameplay ainsi que la relation qu’il y a avec toutes les sémantiques du jeu.

Est-il possible de développer un studio de jeu en tant qu’indépendant ?

Oui, mais sa demande beaucoup de travail ainsi qu’un investissement majeur mais le plus disponible est dans le jeu mobile.